1. Copy & paste direktorij bgi sa dropboxa bilo gdje.

2. Pokrenuti .sln datoteku koja se nalazi u tom direktoriju.

3. U Solution Explorer-u desni klik na projekt -> Add -> New Item -> dodati .cpp datoteku

4. Upisati zadani kod

5. Promijeniti u kodu #include <graphics.h> u #include "graphics.h" i izbrisati #include <conio.h>

6. Umjesto initgraph() funkcije koristiti initwindow() funkciju koja kao argument uzima veličinu prozora

Primjer koda:

#include "graphics.h"

int main()

{

int left=100,top=100,right=200,bottom=200,x= 300,y=150,radius=50;

initwindow(1200, 1000);

rectangle(left, top, right, bottom);

circle(x, y, radius);

bar(left + 300, top, right + 300, bottom);

line(left - 10, top + 150, left + 410, top + 150);

ellipse(x, y + 200, 0, 360, 100, 50);

outtextxy(left + 100, top + 325, "My first C graphics program");

getch();

closegraph();

return 0;

}